

年カード

年	最初のプレイヤー	日本軍	米 軍
1941	日 本	日本軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。 日本軍の陸上基地機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。	米軍艦上機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。米軍陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。
1942	日 本	日本軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。 日本軍の陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。	米軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。米軍陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。
1943	米 国	日本軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。 日本軍の陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。	米軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。米軍陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。
1944	米 国	日本軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。 日本軍の陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。	米軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。米軍陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。
1945	米 国	日本軍艦上機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。 日本軍の陸上基地機は、ユニット毎に1つのサイコロを振る。	米軍艦上機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。米軍陸上基地機は、ユニット毎に2つのサイコロを振る。

特別な真珠湾攻撃

2d6を振る

結果

2	1 艦隊がDE、2 が損傷
3	1 艦隊がDE、3 が損傷
4	2 艦隊がDE、1 が損傷
5	2 艦隊がDE、2 が損傷
6	2 艦隊がDE、3 が損傷
7	3 艦隊がDE、1 が損傷
8	3 艦隊がDE、1 が損傷
9	3 艦隊がDE、2 が損傷
10	3 艦隊がDE、2 が損傷
11	4 艦隊がDE
12	4 艦隊がDE、1 が損傷

(米軍プレイヤーは、自軍陸上基地機についてサイを1つ振る。次いで失われる。)