

# Official Errata — Pacific Tide

(2019.1.27)

3.0 (解明) 全ての CV ユニットの、全シナリオで艦上機を完全に充足した状態で開始します。

6.2 (解明) 上陸作戦攻撃後、敵 INF をいまだに含んでいるエリア内に INF ユニットのいるとき、複数回になり得ます。敵艦隊がこのような移動を妨害していないと仮定し、たとえ物理的にどちらの陣営もエリアを支配していないとしても、あなたはそのエリアに追加の INF を投入するために「移動」アクションを使用できます。

6.2 (解明) 陣地化状態。陣地化 INF を持つエリアへ移動する INF ユニットの、陣地化状態を獲得します。あるエリアから外部へ移動する INF ユニットの、もしも陣地化状態を持っていたらそれを失います (陣地化 INF を持つ別のエリアへ移動していない限り)。

6.6 (解明) 複数の上陸作戦アクションを認めるカードは、各上陸作戦に使用するためカードのコスト + 1 INF を認めます。例えば、日本軍カード#4「ヤマモト」[YAMAMOTO] は、コスト「1」で2上陸作戦アクションを認めます。これら両方の上陸作戦攻撃が2INFを使用できます。

カード：

日本軍カード#09 (欠落) 守備隊—攻撃は、「攻撃又は上陸作戦」のどちらかとして列記されなければなりません。

日本軍カード#13 (解明) 要塞—「陣地マーカー」はありません。このテキストは、友軍支配下エリア内の INF を「陣地化」面に裏返せることを意味します。