日本軍カードの説明

No.	年	属性	コスト	名　称	影　　響
01		A	15*	真珠湾 [PEARL HARBOR]	移動のために３エリアを活性化。真珠湾攻撃を実施する。他の２エリアに攻撃又は上陸作戦。「他のカードをプレイ」又はターンをパスする。これらの各攻撃は、追加の１サイ。
02	1941	A	2	SNLF陸戦隊 [SNLF MARINES]	日本に２INFを置く。１エリアに上陸作戦。ターンをパスする。この攻撃は、追加の１サイを振る。
03		A	2	航空作戦 [AIR OPERATIONS]	移動のために２エリアを活性化。航空ユニットのみを使用して１エリアを攻撃。ターンをパスする。
04		A	1	ヤマモト [YAMAMOTO]	移動のために１エリアを活性化。２エリアを攻撃又は上陸作戦。ターンをパスする。これらの各攻撃は、追加の１サイ。
05		B	2	艦隊生産 [FLEET BUILDS]	移動のために１エリアを活性化。日本に１艦隊を置く。ターンをパスする。1944+年に、このカードは同じだが、１艦隊の代わりに日本に１完全CVを置く。
06		B	3	CV生産 [CV BUILDS]	移動のために１エリアを活性化。日本に２完全CVを置く。ターンをパスする。
07		B	2	航空機生産 [AIR BUILDS]	移動のために１エリアを活性化。いずれかの友軍支配下エリア内に１陸上基地機を置く。ターンをパスする。
08		B	2	艦上機補充 [NAVAL AIR REPLACEMENTS]	移動のために１エリアを活性化。２つまでのカラCVに１艦上機を置く。ターンをパスする。
09	1942	B	2	守備隊 [GARRISON FORCES]	移動のために１エリアを活性化。２つまでの友軍支配下エリア上に１INFを置く。１エリアを攻撃又は上陸作戦 。ターンをパスする。
10		A	15*	ミッドウェイ [MIDWAY]	移動のために２エリアを活性化。２エリアを攻撃する。１エリアに上陸作戦。ターンをパスする。
11		D	0	機雷原 [MINEFIELDS]	このカードをあなたの前に置く。ターンをパスする。以下のためにこのカードを捨て札できる。サイを１つ振る。：６の目で潜水艦活動からの生産ポイント損失を妨げる。又は、サイを１つ振り、６の目で海上ユニットへの潜水艦攻撃を完全に停止させる
12		D	0	バンザイ攻撃 [BANZAI ATTACKS]	このカードをあなたの前に置く。ターンをパスする。あなたは、これを捨て札することで、INFユニットで防御している間に追加の２サイを振る。他のいかなる結果にも加えて、防御している１INFが除去される。

13	1942	D	1	要塞 [FORTIFICATIONS]	１つの友軍支配下エリア上に１陣地マーカーを置く。１エリアを攻撃。ターンをパスする。（解明：「陣地マーカー」はない。友軍支配下エリア内のINFを「陣地化」面に裏返すことを意味する。）
14		B	2	トーキョー急行 [TOKYO EXPRESS]	２エリアまで離れたエリアから、２INFまであるエリアへ移動。この移動は、米軍艦隊の存在を無視する。又は、１エリアを攻撃又は上陸作戦。ターンをパスする。
15		A	2	長槍 [LONG LANCE]	移動のために１エリアを活性化。１エリアを攻撃する。ターンをパスする。もしも日本軍艦隊が含まれると、この攻撃は追加の２サイを振る。
16	1943	D	1	対潜努力 [ASW EFFORTS]	このカードをあなたの前に置く。ターンをパスする。以下のためにこのカードを捨て札できる。潜水艦の活動に対してサイを１つ振る。：５～６の目で生産ポイント損失を妨げる。又は、サイを１つ振り、５～６の目で海上ユニットへの潜水艦攻撃を完全に停止させる。
17		D	0	隠蔽トーチカ [HIDDEN PILLBOXES]	日本に１INFを置く。このカードをあなたの前に置く。ターンをパスする。あなたはINFユニットで防御しているとき、追加１サイを振るためにこれを捨て札できる。
18		B	1	再配備 [REDEPLOYMENT]	移動のために２エリアを活性化。ターンをパスする。
19		A	3	攻勢作戦 [OFFENSIVE OPERATIONS]	移動のために２エリアを活性化。１エリアを攻撃又は上陸作戦。ターンをパスする。
20		A	2	潜水艦攻撃 [SUBARINE ATTACK]	どこかにある１米軍艦隊を２サイ又はCVを１サイで攻撃する。ターンをパスする。
21	1944	D	0	カミカゼ攻撃 [KAMIKAZE ATTACKS]	1米軍艦隊ポイントを取り去り、もう１つを損傷させる。これらは、日本軍支配下エリアから１エリア以内でなければならない。
22		D	0	対潜努力の増加 [INCREASED ASW EFFORTS]	このカードをあなたの前に置く。ターンをパスする。以下のためにこのカードを捨て札できる。潜水艦の活動に対してサイを１つ振る。：４～６の目で生産ポイント損失を妨げる。又は、サイを１つ振り、４～６の目で海上ユニットへの潜水艦攻撃を完全に停止させる。
23		B	1	招集兵 [INFANTRY CALL UP]	日本に２INFを置く。又は、移動のために１エリアを活性化。日本に１INFを置く。追加の１サイ。
24	1945	D	2	カミカゼ攻撃の増加 [INCREASED KAMIKAZE ATTACKS]	1米軍艦隊ポイントと１CVを取り去り、１米軍艦隊を損傷させる。これらは、日本軍支配下エリアから１エリア以内でなければならない。